

So gestalten Sie einen erfolgreichen Design Sprint

Im Design Sprint von Jake Knapp werden in lediglich fünf Tagen Herausforderungen analysiert, Lösungsideen erarbeitet und diese sofort mit Nutzern getestet, um neue Produkte oder Dienstleistungen erfolgreich zu entwickeln oder zu optimieren.

Wir zeigen Ihnen, warum sich der Design Sprint auch für Ihren Design- und Entwicklungsprozess lohnt.

Grundlagen für einen erfolgreichen Design Sprint

- 1 Nutzerzentrierte Entwicklung**
Den Nutzer in den Mittelpunkt der Entwicklung setzen
- 2 Teamwork**
Arbeit in interdisziplinären Teams unter Leitung eines Moderators
- 3 Ablenkungen minimieren**
In einer Sprintwoche ist Konzentration und Fokus gefragt

Die 5 Arbeitsprinzipien im Design Sprint

- TOGETHER ALONE**
Aufgaben gemeinsam allein bearbeiten
- NOTE AND VOTE**
Regelmäßige Abstimmungen für schnelle Entscheidungen
- SHOW, NOT TELL**
Nachweisbare Arbeitsergebnisse statt lange Diskussionen
- GETTING STARTED**
Loslegen ist wichtiger als richtig zu liegen
- DON'T RELY ON CREATIVITY**
Kreativität kommt durch die Aufgaben und Methoden von ganz allein

Die perfekte Design Sprint Woche

... beginnt mit einer großen Herausforderung und endet mit einem getesteten Prototypen.

Tag 2: SKETCH

Recherche und Ideensammlung
Lösungsskizzen zeichnen

Tagesergebnis: In sich schlüssige Lösungskonzepte

Tag 4: PROTOTYPE

Tagesergebnis: Realistischer Prototyp

Danach? ITERATION SPRINT

Komprimierter Design Sprint: Prototyp mit Hilfe der gewonnenen Erkenntnisse optimieren

Ziel: Optimierter Prototyp

Tag 1: MAP

Langfristiges Ziel und Sprint-Fragen festlegen
Experteninterviews führen & Routenplan zeichnen

Tagesergebnis: Klare Zielsetzung

Tag 3: DECIDE

Entscheidung für ein Konzept
Storyboard und User-Test Flow definieren

Tagesergebnis: Anleitung für das Prototyping

Tag 5: TEST

Mit fünf Personen Tests durchführen
Feedback strukturieren

Tagesergebnis: Feedback für weitere Schritte

Aufwand-Nutzen-Skala zur Priorisierung

Design Sprint 2.0

AJ&Smart kombiniert Aufgaben und verkürzt so den Prozess

MAP Das Ziel festlegen	SKETCH Lösungsideen sammeln	DECIDE Für eine Richtung entscheiden	PROTOTYPE Prototyp entwerfen	TEST Mit Nutzern testen	FREI Reports verschicken
Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	

Lohnt sich der Design Sprint?

- ✓ Beschleunigung der Prozesse
- ✓ Positive Entwicklung durch Teamwork
- ✓ Geeignet bei komplexen Herausforderungen
- ✓ In den Arbeitsalltag integrierbar
- ✓ Meetings werden effizienter

Probieren Sie es aus und entwickeln Sie innovative Produktideen in nur einer Woche!